

ACTIVIDADES PARA

LOBATOS Y LOBEZNAS

RELACIONADAS CON LOS 17 OBJETIVOS
DE DESARROLLO SOSTENIBLE

3ra
edición



100 ECUADOR

#YOMEQUEDOENCASA

100 AÑOS
VIVIENDO
LA PROMESA



SCOUTS
Ecuador

CRÉDITOS:

ELABORACIÓN:

Alfonso Flores
Héctor Pino
Pamela Espinosa
Juan Pablo Guamán
Luis Saavedra

REVISIÓN:

Luis Saavedra

DIAGRAMACIÓN:

Carlos Andrés Bajaña

Queridos lobatos y lobeznas:

A continuación, encontrarás muchas actividades que nos ayudarán a entender mejor y poner en práctica la Ley de la Manada. Puedes hacerlas en el orden que prefieras. Lo importante es que al realizarlas demuestres que eres "SIEMPRE MEJOR" en todo momento, incluso en las situaciones más difíciles.

Las actividades que te proponemos puedes desarrollarlas a medida de tu tiempo, de forma diaria o pueden ser realizadas los días sábados o domingos durante las reuniones virtuales con tus dirigentes.

Buena caza y largas lunas!!



<https://n9.cl/dkvq0>



<https://n9.cl/alrl>



<https://n9.cl/0627>

NOTA AL DIRIGENTE DE UNIDAD

Conocemos de tu alto espíritu de servicio y del gran aporte que realizas a favor de la juventud ecuatoriana por lo que, desde el Área de Programa de Jóvenes, hemos propuesto varias actividades que nos pueden ayudar en estos momentos y así permanecer en casa aprovechando de mejor manera nuestro tiempo.

En esta ocasión, se han desarrollado las actividades con un claro enfoque educativo relacionadas a los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible, este material puede ser usado durante las reuniones virtuales de los fines de semana o sugerir que se realicen en espacios de tiempo libre, las actividades que presentamos a continuación tienen el objetivo de generar una guía para que sus niños y niñas puedan inspirarse en ellas y desarrollar o replicar propuestas relacionadas al desarrollo sostenible

SCOUTS forSDGs

LOS 17 OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE (ODS)

Los 17 ODS tienen como meta, un trabajo en equipo, para que todos los países podamos llegar a vivir en un planeta más justo y lograr que en el futuro, sea un lugar mejor; un sitio en el que todas las personas puedan ser felices.

Para conseguir que estas metas se cumplan, todos y todas debemos ayudar con nuestras ideas y nuestras acciones.

A continuación te proponemos actividades, para que las puedas realizar desde tu hogar y ayudar así con tus acciones a la Construcción de un Mundo Mejor.



ODS 1 FIN A LA POBREZA

¿Sabías que la pobreza no permite que todos los niños y niñas puedan disfrutar de su infancia? Casi la mitad del planeta vive en esta situación, muchas personas deben luchar por obtener un alimento o agua limpia.

Acción del día – El Telediario

¡Convértete en un periodista! Imagina que eres parte de un programa de Televisión o de un importante periódico. Graba un video de un minuto o escribe una carta contando cómo es la realidad de los niños y niñas que pueden estar viviendo en una situación de pobreza y preséntalo a tu Manada durante tus reuniones virtuales.



ODS 2 HAMBRE CERO

Hay comida suficiente para poder alimentar a todos, pero a pesar de esto existen millones de personas que sufren de desnutrición, tus acciones pueden ayudar para que nadie vuelva a pasar hambre.

Acción del día – Reduzco el desperdicio

Comprométete por 15 días a no desperdiciar tus alimentos, puedes anotar tus metas diarias y presentarlas a tus dirigentes o hermanos de la manada.



3 SALUD Y BIENESTAR

ODS 3

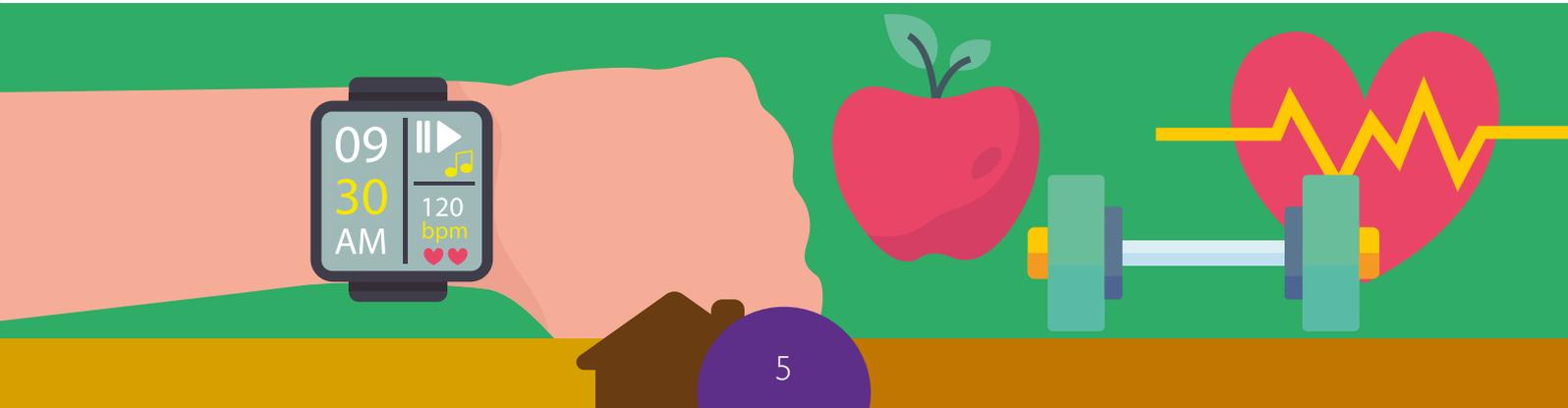
SALUD Y BIENESTAR

Este objetivo busca mejorar la condición de salud de todos en el planeta tierra, tú puedes hacer un gran aporte desde casa, con esta actividad y puedes pedir a los demás miembros de tu familia que te acompañen y así mejorar la salud de tu familia.

Acción del día – Cuido mi salud y la de otros

Haz un video contigo y otras personas de tu familia realizando estos ejercicios
 Materiales: una silleta, un celular o cámara de video, ropa cómoda
 Tiempo estimado: 5 minutos

¡ADELANTE! cumplamos juntos los ODS





4 EDUCACIÓN DE CALIDAD



ODS 4 EDUCACIÓN DE CALIDAD

Gracias a la educación puedes mejorar tu vida y la de los demás con el objetivo de que en el futuro seas capaz de ayudar a resolver los problemas más grandes del mundo.

Acción del día – Mi Súper Poder

Con la ayuda de tus padres, toma contacto con algún compañero de tu escuela o Grupo Scout que tenga dificultades con las clases virtuales y ayúdalo a que se encuentre al día con sus tareas y materias, demostrándole que tú tienes el súper poder de ayudar a los demás



5 IGUALDAD DE GÉNERO



ODS 5 IGUALDAD DE GÉNERO

En ocasiones nos hemos preguntado si chicas y chicos pueden hacer las mismas cosas en la casa o en el trabajo, con esta actividad te vas a dar cuenta que tanto hombres y mujeres tenemos las mismas capacidades.

Acción del día- ¿Niñas y niños podemos hacer las mismas cosas?

Puedes completar el siguiente cuadro y conversar sobre sus respuestas con tu familia



	Niño	Niña	Hombre	Mujer	¿Es raro? SI/NO
Conducir el autobús					
Vender el pan					
Recoger la basura de la calle					
Dar clase					
Llevarme al colegio					
Dirigir el tráfico					
Hacer las camas					
Limpiar la casa					
Atenderme en el centro de salud					
Jugar al balón					
Llevar un carrito de bebé					
Ir en bicicleta					
Jugar con muñecas					
Arreglar las calles					
Fregar los platos					



ODS 6 AGUA LIMPIA Y SANEAMIENTO

El agua libre de impurezas y accesible para todos es parte esencial del mundo en que queremos vivir. Hay suficiente agua dulce en el planeta para lograr este sueño. Sin embargo, actualmente el reparto del agua no es el adecuado y para el año 2050 se espera que al menos un 25% de la población mundial viva en un país afectado por escasez crónica y reiterada de agua dulce

Acción del día- El agua de nuestras recetas

Escribe la receta de tu plato preferido proveniente de tu ciudad (trabaja con uno de tus padres para hacerlo) y calcula cuánta agua contiene, no sólo en términos de añadir agua mientras lo cocinas, sino trata de averiguar también cuánta agua 'escondida' tiene cada uno de sus ingredientes.

Comparte tu receta con las de tu compañeros y averigüen cuáles tienen la mayor o menor cantidad de agua. Voten por una receta para cocinar juntos en grupo.



ODS 7 ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE

¿Te has puesto a pensar en un mundo sin energía eléctrica? Este objetivo busca utilizar fuentes de energía limpia como la solar o eólica, ya que nuestra dependencia a la energía eléctrica no ayuda a nuestro planeta, afectándolo de forma importante

Acción del día- El monitor

Puedes convertirte en un monitor para proteger al planeta, tu misión es ahorrar electricidad enchufando los electrodomésticos en una regleta y desconectándolos por completo cuando no los necesites, incluso el computador y no olvides apagar las luces innecesarias. Revisa que esto se cumpla siempre, recordando a todos y todas nuestro compromiso de construir un mundo mejor.



ODS 8 TRABAJO DECENTE Y CRECIMIENTO ECONÓMICO

En nuestro planeta hay muchas personas que no tienen trabajo, lo que genera un incremento en la pobreza, este objetivo busca desarrollar habilidades que nos protejan a todos, permitiendo así poner fin al desempleo y al trabajo infantil

Acción del día- Apoyo al crecimiento

Elabora con tus padres o unidad una lista de productos que pueden adquirir con productores locales y negocios pequeños, después pídeles a tus padres que realicen las compras en o los lugares que tu lograste identificar





9 INDUSTRIA,
INNOVACIÓN E
INFRAESTRUCTURA

ODS 9 INDUSTRIA, INNOVACIÓN E INFRAESTRUCTURAS

Todas nuestras ciudades crecen de forma rápida, lo que las vuelve cada vez más importantes. Te invitamos a ser creativo en la planificación del futuro y así construir una mejor sociedad para todos.

Acción del día - El Barquito Chiquitito

Elige una canción que te guste y re-escribe las palabras para difundir un mensaje sobre el uso adecuado de la energía y uso responsable de los electrodomésticos. Luego, con tus compañeros de la unidad, organiza un concierto grupal para presentar todas las diferentes canciones.



10 REDUCCIÓN DE LAS
DESIGUALDADES

ODS 10 REDUCCIÓN DE LAS DESIGUALDADES

El ser lobato/lobezna, te convierten en una persona diferente a las demás, y no porque usemos un uniforme o una pañoleta, sino porque nuestra vida se basa en una LEY que nos guía en un código de valores como el respeto, el compañerismo, el cuidado de la naturaleza, la solidaridad, el esfuerzo; y una PROMESA que nos recuerda que siempre debemos cumplir esa ley.

Si estás en la Manada de Lobatos, sabes que uno de los artículos de la Ley dice:

El lobato y la lobezna escucha y respeta a los demás

Acción del día – Parchis

Para darnos cuenta de la situación que viven las otras personas, te invitamos a que juegues con tu familia al “Parchís”.





Este juego lo pueden jugar entre dos a cuatro personas, cada jugador tiene cuatro fichas que salen desde una base y deben recorrer el tablero hasta llegar al centro del mismo. El avance se hace de acuerdo al número que señale el dado que se lanza, y en el camino puedes “comer” las fichas de tus contrincantes o hacer bloqueos para evitar que los demás jugadores puedan avanzar.

Sin embargo, el juego que te proponemos tiene reglas diferentes, que nos llevarán a reflexionar sobre las desigualdades en las que se pueden encontrar algunas personas, y cómo podemos apoyar nosotros para evitar esas desigualdades o tratar de hacer las cosas más justas.

FICHA AMARILLA:

Representa a una persona de 45 años. Estas fichas mantienen las reglas del juego normal:

- Lanza dos dados a la vez
- Sale de su base cuando obtengan el número 5 en uno de los dados
- Puede crear bloqueos y se detendrá frente a los bloqueos de los demás
- Puede “comer” las fichas de sus contrincantes y regresarlos a sus bases
- Puede avanzar con una de sus fichas 20 casilleros cuando come la ficha de otro jugador y avanza 10 casilleros cuando llega a la meta.
- Repite el turno cuando saca el mismo número en los dos dados

FICHA ROJA:

Representa a una persona de la tercera edad (75 años) quien, por su edad, avanza más lento que los demás, sin embargo, también tiene algunas “acciones afirmativas”, es decir ciertas facilidades:

- Lanza sólo un dado
- Sale de su base cuando obtenga número impar en su dado
- Puede crear bloqueos pero no se detendrá frente a los bloqueos de los demás
- No puede “comer” las fichas de sus contrincantes y regresarlos a sus bases
- Puede avanzar con una de sus fichas 20 casilleros cuando come la ficha de otro jugador y avanza 10 casilleros cuando llega a la meta.

FICHA VERDE:

Representa a una mujer con un bebé en brazos quien tiene ciertas limitaciones que reflejan su responsabilidad como madre, pero también tiene ciertas “acciones afirmativas”:

- Lanza dos dados a la vez, pero pierde el turno cada dos vueltas para atender al bebé
- Sale de su base cuando obtenga número par en la suma de los dos dados
- Puede crear bloqueos pero no se detendrá frente a los bloqueos de los demás

- Pueden “comer” las fichas de sus contrincantes y regresarlos a sus bases
- Puede avanzar con una de sus fichas 10 casilleros cuando comen la ficha de otro jugador y avanzan 5 casilleros cuando llegan a la meta.
- Repite el turno cuando sacan el mismo número en los dos dados

FICHA AZUL:

Representa a un atleta olímpico, con un muy buen estado físico que debe cuidar minuciosamente:

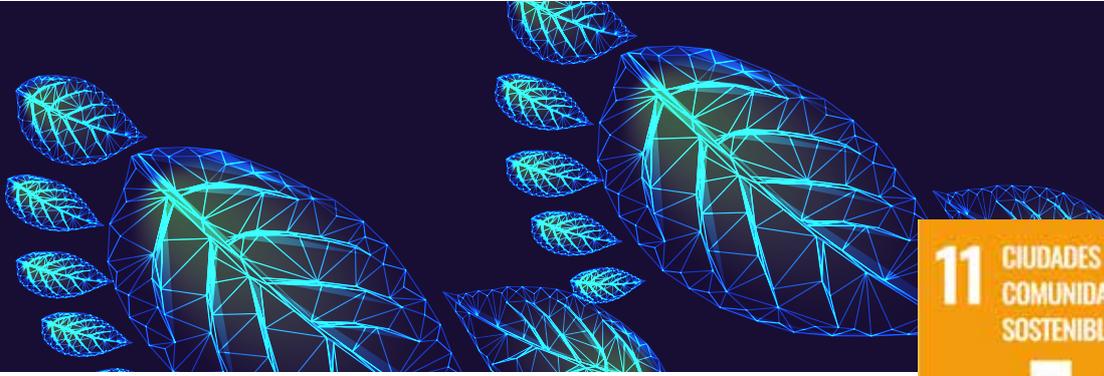
- Lanza tres dados a la vez
- Sale de su base cuando obtengan el número 5 en uno de los dados
- Puede crear bloqueos y se detendrá frente a los bloqueos de los demás
- Puede “comer” las fichas de sus contrincantes y regresarlos a sus bases, pero si le comen no regresa a su base sino que retrocede 20 casilleros.
- Puede avanzar con una de sus fichas 10 casilleros cuando come la ficha de otro jugador y avanza 10 casilleros cuando llegan a la meta.
- Repite el turno cuando sacan el mismo número en los tres dados

Antes de comenzar el juego, los jugadores se sortearán el color de la ficha con la que participarán. Las reglas se deberán respetar durante todo el juego.

Al terminar el juego vamos a reflexionar en base a las siguientes preguntas:

- ¿Cómo te sentiste jugando como tu personaje (adulto, anciano, madre, deportista)?
- ¿Cuál de los personajes piensas que tuvo más ventajas?
- ¿Cuál de los personajes piensas que tuvo más desventajas?
- ¿Crees que estas diferencias se dan en la vida real?
- ¿Qué cambios harías a las reglas del juego para que todos los jugadores tengan una situación más igualitaria?
- ¿Conoces alguna circunstancia en la que haya una situación de desigualdad? ¿Qué podrías hacer para cambiar esta situación?





ODS 11 CIUDADES Y COMUNIDADES SOSTENIBLES

Somos muchas personas las que vivimos en las ciudades o también llamadas áreas urbanas y cada vez vamos a ser más individuos habitando el mismo espacio, por lo que es necesario asegurarnos de tener un crecimiento seguro para todas y todos

Acción del día – Analiza tu huella de carbono

Tu huella de carbono es la cantidad de emisiones de gases de efecto invernadero producida debido a tus actividades (por ej. transporte, electricidad, calefacción y aire acondicionado, la cocina y el consumo de bienes). Descubre cuán grande es tu propia huella de carbono y explora formas en que puedes reducirla. Prueba esta calculadora de la huella de carbono <http://huella-ecologica.ambiente.gob.ec/login.php>



ODS 12 CIUDADES Y COMUNIDADES SOSTENIBLES

Este objetivo está directamente relacionado con tus actividades cotidianas: tu manera de hacer la compra, de cocinar o de hacer uso del agua o la calefacción pueden marcar la diferencia.

Acción del día – Soy responsable

Clasificar los residuos sólidos como plásticos, latas, pilas, papel entre otros. y genera un registro de la cantidad de plástico que tú y tu familia generan; procura que cada semana este número disminuya e invita a más personas que se unan a este reto



ODS 11 ACCIÓN POR EL CLIMA

Es importante que todos tomemos acciones para cuidar a nuestro planeta. El cambio climático es el resultado de la actividad humana y está amenazando nuestra forma de vida y el futuro de nuestro planeta. Tomando acciones positivas, podremos construir un mundo mejor para todos. Pero tenemos que actuar ahora

Acción del día – Compra y come al color verde

Pide a tus padres y amigos que cambien sus hábitos de compra para que se tornen más amigables con el medio ambiente, como por ejemplo comer menos carne. Explora recetas que no contienen carne pero que todavía te permiten tener una dieta balanceada y nutritiva. Existen recetas con comidas alternativas una vez a la semana que contengan legumbres y leguminosas (que también contienen proteína) en lugar de carne.



ODS 15 VIDA DE ECOSISTEMAS TERRESTRES

Ahorrar agua es muy importante, el agua es un líquido vital para todo ser vivo, báñate en pocos minutos, no dejes la llave abierta mientras te cepillas los dientes, si puedes coloca un recipiente en tu patio o terraza para recolectar agua de la lluvia y utilizarla para lavar el auto o regar el jardín.

Acción del día - Transfórmate en un guardián del agua

Conversa con los adultos de tu casa para que ahorren agua al cocinar, lavar platos y ropa, invítales a verificar que no existan fugas de agua.



16 PAZ, JUSTICIA
E INSTITUCIONES
SÓLIDAS



ODS 16 PAZ, JUSTICIA E INSTITUCIONES SÓLIDAS

El desarrollo sostenible depende de un mundo pacífico explícales la paz consiste en:

- Ser personas solidarias.
- No hacer daño a nadie.
- Tratar bien a la gente, como nos gustaría que nos trataran a nosotros mismos.
- Aceptar las diferencias.
- Respetar opiniones, aunque sean diferentes de las nuestras.
- No burlarse de nadie.

Acción del día - Las palomas de la paz

Esto, más que un juego, es una manualidad. Para llevarla a cabo necesitarás hojas o cartulinas blancas, tijeras y rotuladores de colores.

- Primero, dibuja la silueta de las palomas sobre la cartulina y recórtalas
- Ahora , puedes escribir sobre cada paloma un valor relacionado con la paz: tolerancia, respeto, solidaridad, cooperación...



17 ALIANZAS PARA
LOGRAR
LOS OBJETIVOS



ODS 17 ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS

Los Objetivos de Desarrollo Sostenible solo pueden cumplirse si todos trabajamos juntos. El mundo de hoy está más interconectado que nunca, lo que significa que ahora es el momento de asociarse y ayudarse mutuamente.

Acción del día - Invito a alguien

Aprovecha esta oportunidad para invitar a algún amigo o familiar a participar de tus reuniones virtuales con la manada y así lograr los ODS juntos





SCOUTS[®]
Ecuador