



SCOUTS[®]
Ecuador



MANUAL DE APLICACIÓN
**DESAFÍO SCOUT
GO SOLAR**



CRÉDITOS:

Control de Documentos ASE:

Personas o instancia que elabora el documento:	Dirección de Programa de Jóvenes
Fecha de aprobación:	10/12/2022
Fecha de publicación:	27/02/2023
Personas o instancia que aprobó el documento:	Dirección de Programa de Jóvenes
Reemplaza/deroga a algún documento anterior:	Si – Guía de Programa Scout Mundial de Medio Ambiente
Entrada en vigor del documento:	Febrero de 2023

Esta es una publicación de la Asociación de Scouts del Ecuador
Quito - 2023
www.scoutsecuador.org





En este manual conocerás a detalle acerca del desafío Scouts Go Solar y las rutas del mismo; los requisitos y las insignias que este conlleva.

Se presentarán las medidas de evaluación de los proyectos con respecto a la rama del beneficiario, los objetivos que a cumplir y los Objetivos de Desarrollo Sostenible con los que puedes trabajar dentro de la ruta.

Al finalizar el proceso serás acreedor de dos insignias la insignia oficial del Desafío Scouts Go Solar y la Insignia Especial del Programa, también formarás parte de la Red Global Earth Tribe.

El futuro se forma en el ahora. ¿Estás listo para cambiar el mundo?





ÍNDICE DE CONTENIDOS

Objetivos de desarrollo sostenible.....	6
Objetivos del desafío	7
Insignia del Desafío.....	7
Proceso de aplicación	8
Proceso de aplicación Earth Tribe – Scouts Go Solar	8
Recomendaciones para los dirigentes	8
1. Unidad de manada.....	9
2. Unidad Scout.....	10
3. Comunidad de Caminantes y Rovers	10
Actividades Sugeridas.....	11
Actividades de 7 a 10 años.	12
Actividades de 11 a 14 años.	12
Actividades de 15 años en adelante.	12
Anexo 1	14
Reconocimiento de los adultos en El Movimiento	14
Anexo 2	14
La plataforma Scout de Donación.....	14
Anexo 3	14
Sigue aprendiendo con el Marco Mundo Mejor.....	14





El manual Scouts Go Solar busca promover el interés y entendimiento acerca del uso de energías renovables como una estrategia para proteger el medio ambiente y responder al Cambio Climático.

Este desafío está dividido en 3 fases de edad, siendo estas las siguientes:

- En la Unidad de Manada fase 1: de 7 a 10 años de edad.
- En la Unidad Scout fase 2: de 11 a 15 años de edad.
- En la Comunidad de Caminantes y Rovers fase 3: de 16 años en adelante.

A través de la asociación con SOLAFRICA, OMMS ha revisado su enfoque de la educación ambiental; El Movimiento Scout han participado en campañas mundiales como la celebración mundial de la Hora del Planeta.

Esta ruta busca abrir el panorama de los jóvenes, mostrando cómo la imaginación y la creatividad pueden encontrar soluciones sustentables y amigables con el ambiente, para que, algún día, nuestras mecanizadas sociedades no dependan de los combustibles fósiles y sus deriv

OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE



Los Objetivos de Desarrollo Sostenible, también conocidos como Objetivos Mundiales, se adoptaron por todos los Estados Miembros en 2015 como un llamado universal para poner fin a la pobreza, proteger el planeta y garantizar que todas las personas gocen de paz y prosperidad para 2030.

Los 17 ODS están integrados, ya que reconocen que las intervenciones en un área afectarán los resultados de otras y que el desarrollo debe equilibrar la sostenibilidad medio ambiental, económica y social.

Todo el mundo es necesario para alcanzar estos objetivos ambiciosos. Se necesita la creatividad, el conocimiento, la tecnología y los recursos financieros de toda la sociedad para conseguir los ODS en cada contexto.

SCOUTS POR LOS ODS



Scouts por los ODS pretende movilizar a 50 millones de Scouts que podrán beneficiarse del Programa de Jóvenes y las iniciativas del Movimiento Scout bajo el Marco Motivador Mundo Mejor. Scouts por los ODS es la mayor activación juvenil coordinada del mundo que involucra a 50 millones de jóvenes en dos millones de acciones locales relacionadas con los 17 Objetivos y la entrega de tres mil millones de horas adicionales de Servicio comunitario por los ODS.

La Agenda 2030 que incluye los ODS ofrece un marco universal que integra el Desarrollo Sostenible y la Ciudadanía Global. Este marco ilustra que, en todos los niveles, los ciudadanos activos deben formar parte de la construcción de un mundo próspero, pacífico y sostenible.

ODS DEL DESAFÍO

Desde ahora hasta 2030, estamos llamando a todos los Scouts a tomar acción invitando a miembros de la comunidad, socios y expertos en desarrollar Soluciones sostenibles para los problemas que afectan a sus comunidades locales.



OBJETIVOS DEL DESAFIO

- Alentar a la juventud a tener el conocimiento, las habilidades y la actitud para ser capaces de comprender el uso de las energías renovables y su importancia en el desarrollo de la sociedad.
- Promover la concientización en los niños y jóvenes del efecto que tiene el uso excesivo de energía en el medio ambiente y el gasto que esto representa.
- Participar en la red global de jóvenes de Earth Tribe que están activamente conscientes, involucrados en la educación ambiental, colaborando con la comunidad, socios y sintiéndose responsables de hacer que el planeta sea mejor de lo que lo encontraron.

SIGNIFICADO DE LA INSIGNIA

Insignia del Desafío

El diseño de la insignia incluye elementos bastante representativos del escultismo.



La Flor de Lis Mundial, representa al sol naciente en el amanecer de un campamento el cual baña la tienda de campaña símbolo del campismo.

En la tienda de campaña se observa forma de Celdas solares en el costado, representando al sol como fuente de energía. También expresa la importancia que tiene la energía solar debido a que es una fuente ilimitada de energía, brindando beneficios constantes que se pueden aprovechar mediante distintas técnicas.

RUTAS DEL DESAFÍO

El día y la noche se definen por la presencia o ausencia de luz solar. El sol es fundamental para nuestra vida. Sin él, nos congelaríamos, no crecerían las plantas, no habría fotosíntesis para producir el oxígeno que respiramos y la oscuridad nos deprimiría. Entonces, el sol es la fuente primaria de Energía que hace posible la vida en la tierra.

Sin embargo, la mayoría de las personas no están conscientes de cuán dependientes somos del sol y cómo ha sido rechazada esta forma de Energía.





La ruta se enfoca en capacitar y comprometer a la juventud para innovar en soluciones solares para proteger el clima y el planeta, creando sistemas de Energía para las ciudades, comunidades y el mundo

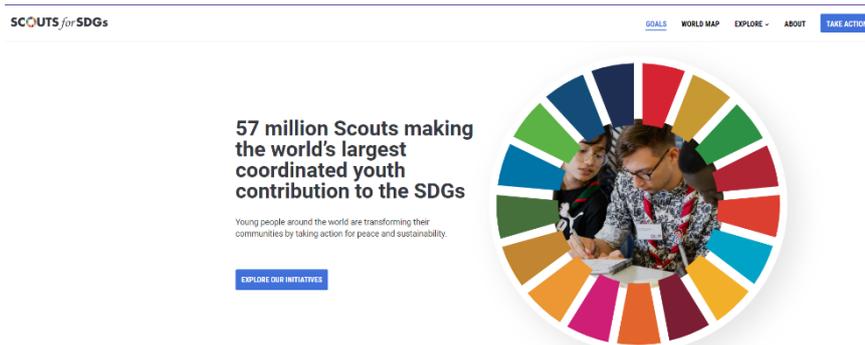
Durante la ruta descubrirán las posibilidades de la energía solar y cómo tener diversión con la luz del sol, aprenderán sobre los diversos usos de la Energía solar y experimentarán el calentamiento solar y la Energía fotovoltaica

PROCESO DE APLICACIÓN

El proceso de aplicación para la Condecoración Earth Tribe varía de cada rama, deberás cumplir los siguientes requisitos para así poder portar la insignia oficial, reconocimiento que se otorga a nivel mundial y forma parte de la Red Global Earth Tribe y el programa Mundo Mejor. Los jóvenes pueden convertirse en Innovadores de Energía Limpia. Estos son los pasos para ponerse en práctica con el apoyo de adultos, miembros de la comunidad y otros compañeros.

PROCESO DE APLICACIÓN DE EARTH TRIBE – SCOUTS GO SOLAR

- Conoce a cerca del Programas Earth Tribe, mediante los medios oficiales de la Asociación Scouts del Ecuador
- Realiza el test Earth Tribe que te ayudara a orientar tu decisión sobre el proyecto o iniciativa a ejecutar, esto lo puedes realizar junto a tu dirigente en el siguiente enlace <https://scouts.quizalize.com/earthtribe>
- Describe los resultados de tu iniciativa, acción y proyecto, y compártelos con todo el mundo en redes sociales y en <https://sdgs.scout.org/> (da clic en Take actio





- Ingresa a la plataforma Orión orionscout.org y registra tus evidencias compartidas en <https://sdgs.scout.org/>
- Lleva tus iniciativa, acción y/o proyectos a la ejecución
- Participa de los Talleres sobre educación ambiental y manejo de la Energía solar
- Participa de los Talleres de Primeros Auxilios sobre seguridad en el manejo de fuentes de energía, afectaciones solares, manejo de quemaduras y muchos temas más.
- Ejecuta una de las actividades que te proponemos más adelante en el presente Manual
- Realiza un video donde nos cuentes tu experiencia de haber cumplido con la ruta, acciones llevadas para lograr el desafío Scouts Go Solar, de una duración de 3 a 10 minutos
- Describe los resultados de tu iniciativa, acción y proyecto, y compártelos con todo el mundo en redes sociales y en scout.org
- Felicidades ahora eres parte de la Comunidad Global de Earth Tribe

RECOMENDACIONES PARA LOS DIRIGENTES

1. Unidad de manada

En los primeros pasos el apoyo en la creación de confianza es muy importante; de la misma manera que es conocer el mundo y como funciona; ya que está lleno de magia para nuestros pequeños. Mediante Go Solar los participantes podrán comprobar por ellos mismos el funcionamiento de lo que los rodea, de las acciones que hacen y qué es lo que se genera a partir de ellas.

Para ello, los dirigentes, padres de familia o encargados deberán orientarlos, apoyarlos, guiarlos, en el Desafío de Go Solar, la ruta que el programa tiene y las distintas actividades que pueden desarrollar.

Para esta rama los dirigentes, padres de familia y encargados de los lobatos y lobeznas deberán encargarse de:

- Inscribir al participante y verificar que el proceso se desarrolle adecuadamente.
- Supervisar el desarrollo de las actividades del educando.
- Acompañarlo y motivarlo, guiarlo y brindarle ayuda a comprender lo que está desarrollando.
- Procurar que los participantes se diviertan y disfruten de aventurarse en el Desafío Go Solar.





- Grabar un vídeo, en donde indique cuál fue su parte favorita durante el desarrollo de la actividad, que aprendió y por qué decidió.
- Go Solar les ayudará a desarrollar su técnica individual y crear herramientas básicas de aprendizaje intuitivo, al mismo tiempo que se divierte en conjunto con sus semejantes.
- Registrar la iniciativa, idea o proyecto en scout.org

2. Unidad Scout

El Reconocimiento Go Solar es el más amplio y técnico dentro de Earth Tribe, involucrando desde conocimiento de primeros auxilios hasta el diseño de utensilios de cocina que aprovechen el sol; de forma preliminar se debe evaluar el conocimiento de los jóvenes de la unidad en las temáticas abordadas por el desafío Go Solar. Posterior a esto, comienza la labor:

- Dar a conocer el Desafío y sus rutas, sus ventajas, sus bases y claro; motivar a los chicos a realizar el desafío de crear un mundo mejor.
- Alentar a quienes muestren interés y motivarlos para llevar a cabo las actividades a realizar.
- Asistir las necesidades de aprendizaje de los aspirantes, proveyendo las técnicas de primeros auxilios y los demás conocimientos necesarios del programa.
- Velar por la seguridad de los educandos a lo largo de la ruta, puesto que, se trabaja mucho de forma manual y es necesaria la supervisión adulta.
- Verificar cada punto a evaluar de la ruta, potenciando las habilidades del joven
- Registrar la iniciativa, idea o proyecto en scout.org

3. Comunidad de Caminantes y Rovers

Durante esta etapa en la vida de los educandos es muy importante el acompañamiento en la toma de decisiones que ellos tendrán. De forma que es recomendable para el dirigente:

- Dar a conocer el Desafío y sus rutas, sus ventajas, sus bases y, claro, motivar a los chicos a realizar el desafío de crear un mundo mejor.
- Motivarlos e incentivarlos a optar por participar del programa.
- Alentar a quienes muestren interés y motivarlos para llevar a cabo las actividades a realizar.
- Ser una figura de liderazgo, en quien los jóvenes puedan confiar.
- Brindar asistencia y consejos durante el desarrollo de los servicios o proyectos que los beneficiarios lleven a cabo
- También deberá brindar apoyo en la realización de servicios y proyectos de los beneficiarios durante Go Solar
- Registrar la iniciativa, idea o proyecto en scout.org





ACTIVIDADES SUGERIDAS

A continuación se presentan algunas actividades sugeridas para motivar a los jóvenes de las diferentes edades a participar en el Desafío Scouts Go Solar. Queda a decisión del educador realizar estas actividades con sus jóvenes.

7 a 10 años	11 a 14 años	15 en adelante
Actividad: la energía de mi país	Actividad: Audita tu hábito de consumo eléctrico	Actividad: Planta de calentamiento de agua
Actividad: Combustibles	Actividad Identificar alternativas al : consumo	Actividad: Aprovechemos el sol (cocina, hornos y demás)
Actividad: La estrella del día	Actividad: Energías renovables y no renovables	Actividad: Combustibles y sus alternativas
Actividad: Fotosíntesis, motor del planeta	Actividad: Aprovechemos el sol (cocinas, hornos y demás)	Actividad: motores y generadores eléctricos
Actividad: Fototropismo, sigue el camino de la luz	Actividad: Modelos Solares	Actividad: Cine Forum (Trascender)
Actividad: Lentes de sol	Actividad: Radiación solar y sus cuidados	Actividad: Generación Solar alrededor del mundo
	Actividad: Soles y Estrellas	
	Actividad: Energía del mañana	
	Actividad: Campaña por la energía fotovoltaica	





DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES

Actividades de 7 a 10 años.

- La Energía de mi país: Conoce cuales son los principales tipos de generación eléctrica en El Ecuador
- Combustibles: Charlas sobre cuáles son los combustibles fósiles y los daños que estos causan al medio ambiente.
- La estrella del día: Charla sobre la composición del sol y sus potenciales.
- Fotosíntesis, motor del planeta: Charla sobre como la fotosíntesis ha moldeado el medio ambiente a lo largo de la historia del planeta.
- Fototropismo, sigue el camino de la luz: Realizar un ejercicio de fototropismo donde se evidencia cómo las plantas buscan la luz solar para la realización de la fotosíntesis.
- Lentes de Sol: Realizar lentes de sol artesanales utilizando materiales reciclados. su propia campaña de reciclaje en su hogar clasificando los residuos.

Actividades de 11 a 14 años.

- Audita tu hábito de consumo eléctrico: Conoce tu consumo eléctrico. Identificar alternativas al consumo: Investiga o crea alternativas para minimizar el consumo eléctrico.
- Energías Renovables y No Renovables: Conocer las diferencias y los tipos de energías renovables y no renovables. Aprovechemos el Sol (cocinas, hornos y demás): Conocer la teoría para la construcción de herramientas solares.
- Modelos Solares: Crear modelos a escala de herramientas para el aprovechamiento de energía solar.
- Radiación Solar y sus cuidados: Conocer los primeros auxilios en caso de insolación, quemaduras, deshidratación, etc.
- Soles y Estrellas: Conocer la historia de nuestro sol y algunos de los soles aledaños, el ciclo de vida estelar y algunas de las estrellas importantes.
- Energía del mañana: Charla sobre las nuevas tecnologías, las investigaciones y los avances en el campo de la generación eléctrica a nivel mundial.
- Campaña por la energía Fotovoltaica: Crear un modelo de campaña donde se promueva la energía fotovoltaica y el aprovechamiento de la energía solar.

Actividades de 15 años en adelante.

- Planta de filtración de agua: Crear un sistema de purificación de agua por medio de luz y radiación solar.





- Aprovechemos del Sol (cocinas, hornos y demás): Crear modelos a escala de herramientas para el aprovechamiento de energía solar.
- Combustibles y sus alternativas: Conocer los combustibles y las alternativas de los mismos.
- Radiación Solar y sus cuidados: Conocer los primeros auxilios en caso de insolación, quemaduras, deshidratación, etc.
- Motores y Generadores Eléctricos: Conocer el funcionamiento de los motores y generadores de inducción y sus ventajas para la generación de energía eléctrica.
- Generación Solar alrededor del mundo: Conocer cómo ha sido utilizada la energía fotovoltaica en nuestro país y alrededor del mundo, identificando el potencial de la misma y los principales países que utilizan esta energía.
- Cine Forum (Trascender): Ver la película y discutir acerca de ella, lo que se observó y las características de esta



ANEXOS

Anexo 1

Reconocimiento de los adultos en El Movimiento



Al apoyar a los jóvenes en su viaje para convertirse en miembros de Earth Tribe y desarrollar proyectos ambientales en la comunidad, el adulto también puede ser miembro de Earth Tribe, recibiendo el pin como reconocimiento por sus esfuerzos y compromiso para generar un cambio en nuestro medio ambiente.

Anexo 2

La plataforma Scout de Donación

La Plataforma Scout de Donación plataforma global de donación social lanzada por la OMMS en línea dedicada 100% a Scouts. Ayuda a las OSN y a los grupos Scout a financiar sus proyectos a través del Crowd funding. Al comprometerse con una base existente de donantes y simpatizantes por medio de redes sociales. A diferencia de otras plataformas de financiación social, no hay tarifas involucradas, por lo que el 100% de los fondos recaudados se canalizan a los proyectos exitosos. Para más información revisa el siguiente enlace: <https://donate.scout.org/>

Anexo 3

Sigue aprendiendo con el Marco Mundo Mejor



Ahora que ya conoces más acerca de Earth Tribe te invitamos a aprender más junto a las otras iniciativas del Marco Mundo Mejor: Mensajeros de la Paz, Scout del Mundo y a seguir explorando cada uno de los desafíos de Earth Tribe, revisa los detalles en la guía de cada uno de los desafíos.

Para mayor información escríbenos a: hector.pino@scoutsecuador.org



BIBIOGRAFÍA

Organización Mundial del Movimiento Scout, Greenpeace, Young and United Nations GlobalAlliance. (2015, Junio).

Manual de Energía Solar Una Guía para Maestros y Líderes Juveniles.